

ANGULAR 2



Peter Gurský, peter.gursky@upjs.sk

Flow control v template

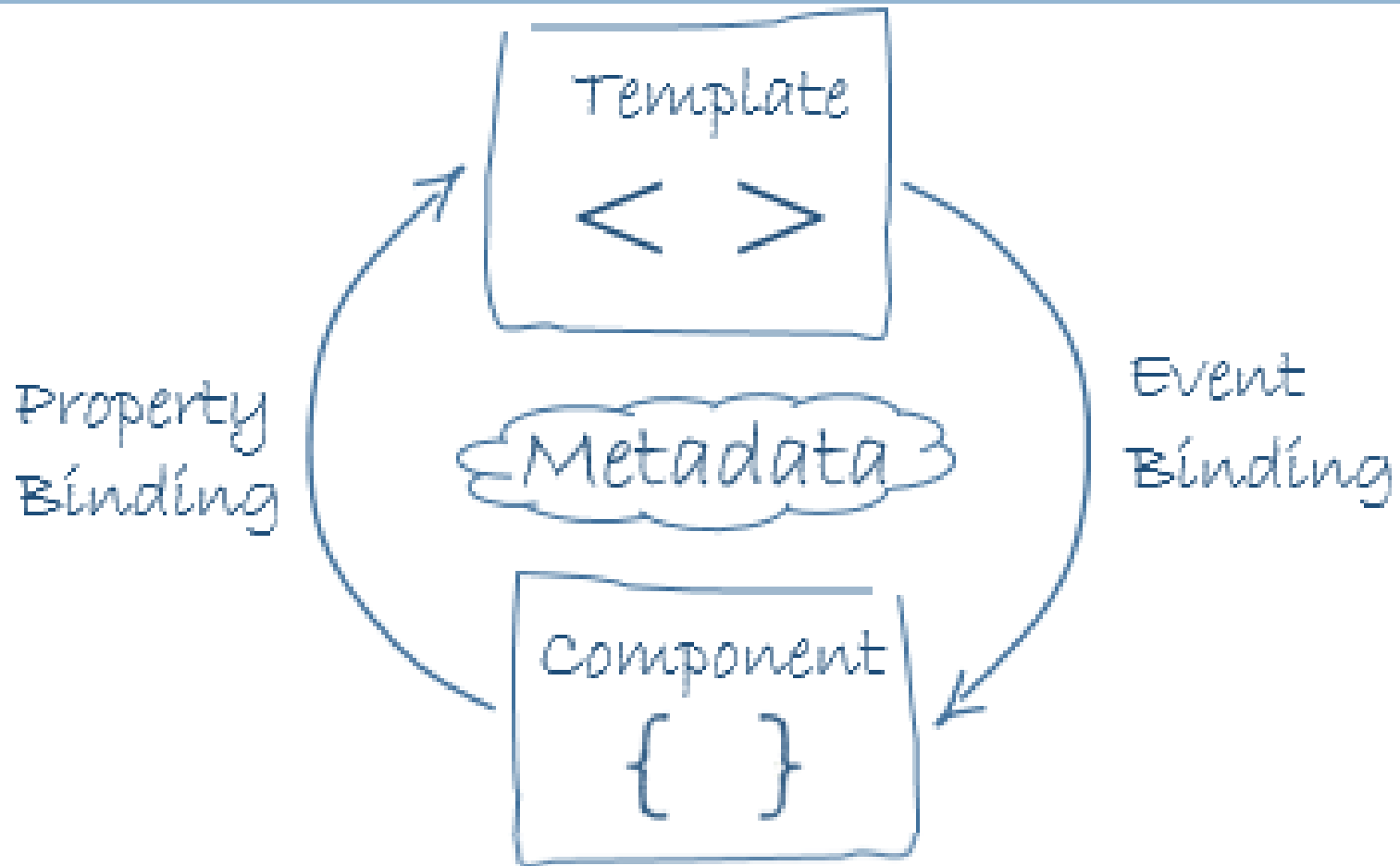
```
@if (a > b) {  
  {{a}} is greater than {{b}}  
} @else if (b > a) {  
  {{a}} is less than {{b}}  
} @else {  
  {{a}} is equal to {{b}}  
}
```

```
@switch (accessLevel) {  
  @case ('admin') { <admin-dashboard/> }  
  @case ('moderator') { <moderator-dashboard/> }  
  @default { <user-dashboard/> }  
}
```

```
@for (item of items; track item.id) {  
  <li> {{ item.name }} </li>  
} @empty {  
  <li> There are no items. </li>  
}
```

Ak neviete dodať unikátnu hodnotu, použite `track $index`

Architektúra komponentov Angularu



Služby (Services)

- Časom môžeme mať viac komponentov, ktoré potrebujú používateľov
- Používateľov nemá spravovať komponent, ale perzistentná vrstva na serveri
- Náš cieľ - vytvoriť službu starajúcu sa o pole users
 - ▣ bude komunikovať s REST serverom
 - ▣ a sprostredkovať tak pre komponenty CRUD operácie nad používateľmi na serveri
- Najprv si spravíme komunikáciu služby s komponentmi
 - ▣ Služba bude zatiaľ poskytovať len svoje lokálne pole používateľov

Vytvorenie služby

- Prejdeme do adresára, kde chceme mať službu, napr. `src/services`
- Spustíme príkaz
 - ▣ `ng g service users`
- Vzniknú 2 súbory
 - ▣ `src/services/users.service.spec.ts`
 - ▣ **`src/services/users.service.ts`**
 - Vytvoríme getter vracajúci pole používateľov

Komponent potrebuje službu - injektne

app/users/users-component.ts

```
import { UsersService } from '../services/users.service';  
...  
export class UsersComponent {  
  constructor(private usersService: UsersService) {}  
}
```

Alternatívne:

```
export class UsersComponent {  
  usersService = inject(UsersService);  
}
```

app/users/users-service.ts

```
@Injectable({  
  providedIn: 'root'  
})  
export class UsersService {  
  
}
```

priama
registrácia v
app.module od
Angular 6

Komponent potrebuje service

app/users/users-component.ts

```
export class UsersComponent implements OnInit {  
  constructor(private userService: UsersService) {}  
  
  ngOnInit() {  
    this.updateUsers();  
  }  
  
  updateUsers() {  
    this.users = this.userService.getUsers();  
  }  
}
```

Čo môže trvať dlho*
nerobíme v konšuktore!

* napr. komunikácia so
serverom

Túto metódu
musíme v službe
vytvoriť

Príprava na dlhé čakanie na dáta

- Synchronne volanie:
 - ▣ Component si vypýta dáta od servisu a čaká
 - ▣ Service si vypýta dáta zo servera a čaká
 - ▣ Pokiaľ sa čaká, žiaden JavaScript nefunguje (udalosti používateľa – kliky, editácia,...)
- Asynchronne volanie
 - ▣ Component si vypýta dáta od servisu a zaeviduje funkciu, ktorá sa má spustiť, keď dáta dôjdu
 - ▣ Service si vypýta dáta zo servera a zaeviduje funkciu, ktorá sa má spustiť, keď dáta dôjdu
 - ▣ Pokiaľ sa čaká na dáta, všetko funguje

Observable

- ❑ Trieda predstavujúca prúd/producenta dát, ktoré prídu v budúcnosti
- ❑ Vieme zaregistrovať metódu, ktorá sa má spustiť, keď dáta prídu - cez volanie `subscribe(metóda)`
- ❑ Metóda sa zvykne vkladať ako šípková funkcia
- ❑ Moderný spôsob robenia asynchrónnych volaní
- ❑ Zmeňme metódu v službe:
 - ❑ Operátor „of“ vyrobí nový objekt typu `Observable`
 - ❑ Musíme ho importovať

```
import { Observable, of } from 'rxjs';
```

```
getUsers(): Observable<User[]> {  
    return of(this.users);  
}
```

Vyrobíme prúd dát, ktoré sa pošlú, keď na konci niekto zavolá `subscribe`. Tieto dáta dodáme cez parameter `of()`.

Zaregistrovanie poslucháča v komponente

app/users/users-service.ts

```
getUsers(): Observable<User[]> {  
  return of(this.users);  
}
```

app/users/users-component.ts

```
updateUsers() {  
  this.userService.getUsers().subscribe(users => this.users = users);  
}
```

Keď sa dáta z Observable prídu, spustí sa naša funkcia. Dáta dostane ako vstupný parameter `users`.

REST server

- Použijeme predpripravný REST server,
 - ▣ potrebujeme javu 17 alebo novšiu
 - ▣ stiahneme si súbor films-server.jar
 - `java -jar films-server.jar`
- Keď ho spustím, počúva na adrese `http://localhost:8080/`
 - ▣ Vyskúšame cez Postman-a `http://localhost:8080/users`
- Naša Angular aplikácia je prístupná cez NodeJS server na `http://localhost:4200/`

Pripravíme si Angular

app.config.ts

```
import { provideHttpClient } from '@angular/common/http';

export const appConfig: ApplicationConfig = {
  providers: [provideRouter(routes),
             provideHttpClient()]
}
}
```

getUsers() cez AJAX volanie

app/users/users-service.ts

```
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
import { Observable } from 'rxjs/Observable';
...
constructor(private http: HttpClient) { }

private restServerUrl: string = "http://localhost:8080/users";

getUsers(): Observable<User[]> {
  return this.http.get<User[]>(this.restServerUrl);
}
```

Injektujeme inštanciu HttpClient
(alebo použijeme inject)

Hlúpe pretypovanie objektu ktorý vznikol
z JSONu.

Typescript sme presvedčili, že objekt
bude mať rovnakú štruktúru, ako naša
trieda User, ale nikde sa to neoveruje.

Ak chceme naozajstnú inštanciu triedy aj s metódami

app/users/users-service.ts

```
import { map } from 'rxjs';  
...  
getUsers(): Observable<User[]> {  
  return this.http.get<User[]>(this.restServerUrl).pipe(  
    map(jsonUsers => jsonUsers.map(jsonUser => User.clone(jsonUser))));  
}
```

Chyby pri Observable

- Ak sa komunikácia nepodarí, funkcia vložená cez subscribe sa nespustí, ale vyletí chyba do konzoly
- Ak chceme túto chybu odchytiť, môžeme v subscribe použiť objekt s listener funkciami na prípady že príde **d'alšie** dáta a že príde **chybový** objekt

app/users/users-component.ts

```
updateUsers() {  
  this.userService.getUsers().subscribe({  
    next: users => this.users = users,  
    error: error => console.log('chyba: ' + JSON.stringify(error))  
  });  
}
```

Angular Material

- <https://material.angular.io/>
- `ng add @angular/material`
- pre každý komponent knižnice je potrebné importovať do komponentu príslušný modul
 - ▣ treba pozrieť dokumentáciu komponentu – sekcia API

Material table

- Komponent na zobrazovanie tabuľkových dát
 - ▣ Samotný komponent slúži iba na základné zobrazenie, pre zložitejšie operácie môžeme spolupracovať s ďalšími komponentmi/servismi
- na pagináciu MatPaginator
- na usporiadanie MatSort
- na filtrovanie, komunikáciu s externým úložiskom a zložitejšiu manipuláciu s dátami sa využíva
 - ▣ MatTableDataSource pre statické dáta
 - ▣ DataSource pre zložitejšie veci

Material table

- Minimalistický príklad:
 - ▣ `mat-text-column` – len pre primitívne premenné
 - ▣ `matHeaderRowDef` – na iterovanie stĺpcov podľa parametra **name** v `mat-text-column` – číta **headerText**
 - ▣ `matRowDef` – na iterovanie riadkov, číta `row['name']` a `row['email']`

inštančná premenná `users=[
{name: 'Jano', email: 'j@j.sk'},
{name: 'Fero', email: 'f@j.sk'}];`

```
<table mat-table [dataSource]="users">  
  <mat-text-column name="name" headerText="Name"></mat-text-column>  
  <mat-text-column name="email" headerText="E-mail"></mat-text-column>  
  
  <tr mat-header-row *matHeaderRowDef="columnsToDisplay"></tr>  
  <tr mat-row *matRowDef="let row; columns: columnsToDisplay"></tr>  
</table>
```

`columnsToDisplay=['name', 'email']`

REST server - metódy

Ďalší preddefinovaní
používatelia a ich heslá :
Lucia : lucia
John : john
Andrej : andre

- GET: /users
- POST: /login
 - ▣ V tele pošleme {"name": "Peter", "password": "upjs"}
 - ▣ príde vygenerovaný token
- GET: /users/{token}
 - ▣ prídú používatelia aj s neverejnými atribútmi
- GET: /user/{id}/{token}
- GET: /bg-user/{id}/{token}
 - ▣ vnútorná reprezentácia používateľ'a (obsahuje aj heslo)
- POST: /users/{token}
 - ▣ Cez POST pošleme JSON používateľ'a, ktorého chceme uložiť
- DELETE: /user/{id}/{token}

Routing

- Vytvoríme si komponent na prihlásenie
- Chceli by sme ho vidieť **namiesto** zoznamu používateľov
- Cez routing vieme mapovať rôzne koncovky našej URL adresy na rôzne komponenty
 - ▣ <http://localhost:4200/users>
 - Stránka so zoznamom používateľov
 - ▣ <http://localhost:4200/login>
 - Stránka s prihlasovacím formulárom

Komponent pre login formulár

- `cd src/app`
- `ng g component login`
 - ▣ vytvorí komponent, kde budeme vyrábať prihlasovací formulár

Nastavenie routovania v app.routes.ts

```
import { Routes } from '@angular/router';
import { UsersComponent } from './users/users.component';
import { LoginComponent } from './login/login.component';

export const routes: Routes = [
  { path: 'users', component: UsersComponent },
  { path: 'login', component: LoginComponent }
];
```

koniec URL adresy
<http://localhost:4200/login>

Komponent, ktorý sa
má natiahnuť

Nastavíme AppComponent

```
<app-users-list></app-users-list>  
<router-outlet></router-outlet>
```

- Vyskúšame
 - <http://localhost:4200/users>
 - <http://localhost:4200/login>
 - <http://localhost:4200/>

Redirect z / na /users

- Pridáme ďalšiu cestu do app-routing.module.ts

```
{ path: "", redirectTo: '/users', pathMatch: 'full' }
```

- kedykoľvek sa znavigujeme na <http://localhost:4200/> tak nás presmeruje na <http://localhost:4200/users>
- pathMatch
 - ▣ full – za path "" v URL už nič ďalšie nie je
 - ▣ prefix – stačí ak sa prefix URL a path zhoduje, za ním v URL ešte niečo môže byť

Page not found

- Keď sa používateľ nanaviguje na neexistujúcu URL, chceme mu zobrazit' vlastnú stránku s chybou.

```
{ path: '**', component: PageNotFoundComponent }
```

- Na poradí pravidiel záleží: použije sa prvé pravidlo, ktorého path sa zhoduje s URL
- Pravidlo s path= '**' sa zhoduje s každou URL, preto ho píšeme ako posledné

Prihlásenie používateľa - plán

- Spravíme si triedu Auth s premennými name a password
 - ▣ Budeme posielat' JSON objekt – konverzia sa spraví sama
- V Login komponente si vytvoríme prihlasovací formulár s tlačidlom, ktoré iniciuje poslanie cez service komunikáciu so serverom
 - ▣ môžeme použiť material komponent card
- Použijeme HTTP metódu POST