

ANGULAR 9



Peter Gurský, peter.gursky@upjs.sk

Téma: komunikácia komponentov

- **Ciel'**: Vytvoríme si nezávislý komponent s formulárom, v ktorom budeme môcť editovať existujúcu alebo novú skupinu
- V `src/modules/groups` spustíme
 - ▣ `ng g c group-edit-child`
- Ak ho chceme vidieť v komponente `GroupDetailComponent`, vložíme do jeho šablóny tag, ktorý sa volá rovnako, ako `selector` v novom komponente a importujeme ho

```
<app-group-edit-child></app-group-edit-child>
```

group-edit-child pre pridávanie aj editáciu

- Potrebujeme, aby rodičovský komponent informoval o tom, koho editujeme
- V `group-edit-child.component.ts` si zadefinujeme, ktoré inštančné premenné chce mať na vstupe
 - ▣ Rodičovský komponent nevolá konštruktor, to robí framework
 - ▣ posielame premennú `group` (nová alebo editovaná),
- V rodičovi zadefinujeme hodnoty pre tieto premenné

Odoslanie vstupu od rodiča

group-edit-child-component.ts

```
import {Input, OnChanges} from '@angular/core';  
  
export class GroupEditChildComponent implements OnChanges {  
  @Input() public group: Group;  
  ...  
  ngOnChanges() {  
    //spracovanie group premennej  
  }  
}
```

rodič - šablóna:

```
<app-group-edit-child [group]="selectedGroup" ></app-group-edit-child>
```

inštančná premenná rodiča

Odoslanie skupiny rodičovi

group-edit-child-component.ts

```
import {EventEmitter, Output } from '@angular/core';

export class GroupEditChildComponent ...{
  @Output() groupChange = new EventEmitter<Group>();
  ...
  onSubmit() {
    this.groupChange.emit(this.group);
  }
}
```

rodič - šablóna

```
<app-group-edit-child (groupChange)="onGroupSave($event)"></app-group-edit-child >
```

rodič - komponent

```
onGroupSave(group:Group) {
  this.groups.push(group);
}
```

Kontrola routovania

- Niekedy nechceme dovoliť navigáciu
 - používateľ nie je prihlásený
 - chceme, aby sa používateľ najprv prihlásil
 - je potrebné dodať dáta
 - neboli uložené zmeny vo formulári
 - chceme sa používateľa spýtať či danú zmenu chce uložiť
- Strážca (guard) vráti buď
 - boolean, o tom či, či navigáciu povoliť, alebo nie, alebo
 - UrlTree – sparsovaná URL, kam sa chceme presunúť
 - Observable alebo Promise z dvoch vyššie spomenutých
- Navigácia pokračuje, až keď strážca hodnotu vráti

Typy strážcov

- Strážcovia sú funkcie
 - ▣ CanActivateFn – stráži navigáciu na konkrétne pravidlo
 - ▣ CanActivateChildFn – stráži rodiča aj deti podľa toho či sa deti môžu zobrazit'
 - ▣ CanDeactivateFn – stráži odchod z aktuálnej url
 - ▣ ResolveFn – poskytuje dáta pred aktiváciou pravidla
 - ▣ CanMatchFn – ak strážca nepustí aktuálne pravidlo, nechá router skúšať ďalšie pravidlá

Vytvorenie strážcu

- ng generate guard guards/auth
 - ▣ vyberieme CanActivate
 - ▣ vytvorí súbor src/app/guards/auth.guard.ts

```
import { ActivatedRouteSnapshot, CanActivateFn, RouterStateSnapshot, UrlTree } from
 '@angular/router';
import { Observable } from 'rxjs';

export const authGuard: CanActivateFn = (route : ActivatedRouteSnapshot, state:
 RouterStateSnapshot)
 :Observable<boolean | UrlTree> | Promise<boolean | UrlTree> | boolean | UrlTree => {
  return true;
};
```


Vytvorenie strážcu

objekt aktivovaného (**budúceho**) pravidla routra, ktoré strážime. Máme prístup napr. ku

- spárovanému komponentu,
- vnoreným pravidlám aj rodičovskému pravidlu,
- častiam URL, ktorá bola použitá
- dátam/parametrom, ktoré cez URL prišli

`state.url` nám povie string-ovú reprezentáciu URL, ktorú práve router spracováva

auth

guards/auth.guard.ts

```
import { ActivatedRouteSnapshot, CanActivateFn, RouterStateSnapshot, UrlTree } from '@angular/router';
import { Observable } from 'rxjs';

export const authGuard: CanActivateFn = (route : ActivatedRouteSnapshot, state: RouterStateSnapshot)
  :Observable<boolean | UrlTree> | Promise<boolean | UrlTree> | boolean | UrlTree => {
  return true;
};
```

Použitie strážcu

- sprážca stráži celý podstrom trás
 - do podtrás sa vnoríme, iba keď strážca pustí rodiča
 - ak chceme chrániť deti z rodiča použijeme `CanActivateChildFn`

```
const groupsRoutes: Routes = [  
  {  
    path: 'groups',  
    component: GroupsComponent,  
    canActivate: [authGuard],  
    children: [  
      ...  
    ]  
  }  
];
```

Použitie strážcu

- strážca stráži celý podstrom pravidiel
 - ▣ do podpravidiel sa vnoríme, iba keď strážca pustí rodiča
 - ▣ ak chceme chrániť detské pravidlá z rodiča použijeme `CanActivateChildFn`
 - Vieme pristupovať k premenným URL určeným pre deti
 - Ak nepustí dieťa, nevytvorí ani rodiča
- poradie overovania:
 - ▣ najskôr sa overujú strážcovia `CanDeactivateFn` a `CanActivateChildFn` z najhlbšieho vnorenia pravidiel až po najvyššie,
 - ▣ potom sa overujú `CanActivateFn` strážcovia z najvyššieho pravidla po najnižšie
 - ▣ ak ktorýkoľvek strážca vráti `false/UrlTree`, ďalší strážcovia sa neoverujú

Presmerovanie na LoginComponent

```
export const authGuard: CanActivateFn = (route, state) => {  
  const router = inject(Router);  
  const userService = inject(UsersService);  
  if (userService.isLoggedIn()) {  
    return true;  
  }  
  userService.redirectAfterLogin = state.url;  
  router.navigateByUrl('/login');  
  return false;  
};
```

alternatívne:

```
const urlTree = router.parseUrl('/login');  
return urlTree;
```

Strážca CanDeactivateFn

- používateľ vyplnil časť formulára a uklikol sa do menu
 - ▣ používateľ a sa chceme spýtať, či chce zahodiť prácu
- používateľ poslal dáta na server, ale ešte nedošiel výsledok a už sa preklikáva inde
 - ▣ Čo ak sa uloženie nepodarilo? Používateľ o tom nebude vedieť. Môžeme počkať kým sa server vyjadří a až potom presmerovať
- Vytvoríme si všeobecného strážcu pre komponenty, ktorý odovzdá rozhodnutie na metódu `canDeactivate()` vytvorenú v komponente

Strážca CanDeactivate

ng g guard guards/can-deactivate

CanDeactivateFn sa viaže na konkrétny komponent, resp. v našom prípade na komponenty implementujúce interface **CanComponentDeactivate**

```
export interface CanComponentDeactivate {  
  canDeactivate: () => Observable<boolean> | Promise<boolean> | boolean;  
}  
  
export const canDeactivateGuard: CanDeactivateFn<CanComponentDeactivate> = (component,  
  currentRoute, currentState, nextState) => {  
  return component.canDeactivate();  
};
```

Príklad chráneného komponentu

```
export class LoginComponent implements OnInit, CanComponentDeactivate {
  private auth: Auth = new Auth();
  constructor(private router: Router, private userService: UsersService) {}

  onSubmit() {
    this.userService.login(this.auth).subscribe(
      loginStatus => {
        if (loginStatus) {
          this.auth = new Auth();
          this.router.navigateByUrl('/');
        }
      }
    );
  }

  canDeactivate(): boolean | Observable<boolean> | Promise<boolean> {
    const canLeave = !(this.auth.name || this.auth.password);
    if (canLeave) return true;

    const confirmation = window.confirm(
      'Are you sure to leave? The form is partially filled and will be discarded.'
    );
    return of(confirmation);
  }
}
```

Príklad chráneného komponentu

```
export class LoginComponent implements OnInit, CanComponentDeactivate {
  private auth: Auth = new Auth();
  constructor(private router: Router, private userService: UsersService) {}

  onSubmit() {
    this.userService.login(this.auth)
      .subscribe(loginStatus => {
        if (loginStatus) {
          this.auth = new Auth();
          this.router.navigateByURL('');
        }
      });
  }

  canDeactivate(): boolean | Observable<boolean> {
    const canLeave = !(this.auth.name || this.auth.password);
    if (canLeave) return true;

    const confirmation = window.confirm(
      'Are you sure to leave? The form is partially filled and will be discarded.');
```

V pravidle zaevidujeme strážcu:

```
{
  path: 'login',
  component: LoginComponent,
  canDeactivate: [canDeactivateGuard]
}
```

```
return of(confirmation);
}
```


ResolveFn – získanie dát pred aplikovaním pravidla

- ak chceme pred renderovaním stránky získať/pripraviť dáta, aby sa už zobrazil iba finálny komponent
 - ▣ ak neviem dodať dáta, môžem sa rovno preroutovať inde a nevytvárať komponent
- Postup:
 - ▣ vytvoríme funkciu implementujúcu **ResolveFn** na získanie dát, ktorá sa zavolá pred vytváraním komponentu v trase
 - ak vráti dáta, vezmeme si ich v komponente v `ngOnInit()` z `ActivatedRoute`
 - ak nastane chyba a teda nevráti dáta, router presmerujeme inam, napr. naspäť

Resolver na získanie konkrétnej skupiny

Bud' v UsersService.ts:

```
public groupResolver(route: ActivatedRouteSnapshot,
                    state: RouterStateSnapshot):
                        Observable<Group> | Observable<never> {
  const strId = route.paramMap.get('id');
  return strId ? this.getGroup(parseInt(strId)) : EMPTY;
}
```

Alebo hocikde:

```
export const groupResolver: ResolveFn<Group> = (route, state) => {
  const usersService = inject(UsersService);
  const strId = route.paramMap.get('id');
  return strId ? usersService.getGroup(parseInt(strId)) : EMPTY;
}
```

Komponent a pravidlo

```
export class GroupDetailComponent implements OnInit {
  group: Group;

  constructor(private route: ActivatedRoute) {}

  ngOnInit() {
    this.route.data.subscribe(
      (data: { group: Group }) => {
        this.group = data.group;
      });
  }
  ...
}
```

V pravidle namapujeme resolver na premennú group:

```
{
  path: ':id',
  component: GroupDetailComponent,
  resolve: {
    group: groupResolver
  }
}
```

Strážca CanMatchFn

- použije sa v trase, kde sa robí loadChildren

```
{  
  path: 'group',  
  loadChildren: () => import('./groups/groups.module'),  
  canMatch: [authMatchGuard]  
}
```

- metódu canMatchFn píšeme takmer analogicky ako canActivateFn
 - ▣ vracia boolean | Observable<boolean> | Promise<boolean>
 - true ak chceme pravidlo aplikovať,
 - false ak nechceme – tiež môžeme pred vrátením false prenavigovať inam
 - ▣ na vstupe metódy dostaneme route:Route
 - URL získame cez route.path

Preloading

- máme 2 možnosti
 - ▣ defaultne sa všetky moduly, ktoré majú nastavený lazy loading cez loadChildren natiahnu až po naroutovaní na príslušnú URL
 - ▣ preloadingStrategy – loaduje sa na pozadí každý modul, ktorý určí stratégia a nie je chránený s CanMatchFn
 - PreloadAllModules – stratégia vyberá každý modul
 - vlastná stratégia – implementujúca PreloadingStrategy

nastavenie preloadingStrategy

- pridáme parameter do metódy provideRouter() hlavného konfiguračného súboru

app.config.ts

```
export const appConfig: ApplicationConfig = {
  providers: [
    provideRouter(
      routes,
      withPreloading(PreloadAllModules)
    ),
    ...
  ],
};
```

Vlastná stratégia

- dodáme si do pravidla vlastné dáta

```
{  
  path: 'group',  
  loadChildren: () => import('./groups/groups.module'),  
  data: { preload: true }  
}
```

- vyrobíme vlastnú stratégiu, v ktorej automaticky natiahneme na pozadí iba také moduly, ktoré majú v dátach pravidla `preload == true`
- ostatné sa dotiahnu až po preroutovaní na nich
- v hlavnom routri nahradíme svoju stratégiu za `PreloadAllModules`

Vlastná stratégia

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { PreloadingStrategy, Route } from '@angular/router';
import { Observable, of } from 'rxjs';

@Injectable({
  providedIn: 'root',
})
export class SelectivePreloadingStrategyService implements PreloadingStrategy {

  preload(route: Route, load: () => Observable<any>): Observable<any> {
    if (route.data && route.data.preload) {
      console.log('Preloaded: ' + route.path);
      return load();
    } else {
      return of(null);
    }
  }
}
```


Routovanie – čo sme nebrali

- animácie pri navigácii medzi pravidlami
 - ▣ <https://angular.io/guide/router#adding-routable-animations>
- paralelné routovanie v pomenovaných outletoch
 - ▣ <https://angular.io/guide/router#displaying-multiple-routes-in-named-outlets>