

ANGULAR 5



Peter Gurský, peter.gursky@upjs.sk

Validátory

- Angular má niekoľko vlastných validátorov na kontrolu formulárov, alebo môžeme dorobiť vlastné
- Neparametrické validátory sú funkcie (ValidatorFn), ktoré majú
 - ▣ na vstupe kontrolovaný formulárový element, skupinu formulárových elementov alebo celý formulár
 - ▣ na výstupe
 - null ak je validátor úspešný
 - objekt s nájdenými chybami, napr. `{'length': 'small string', 'format': 'wrong character', }`
- Parametrické validátory sú funkcie druhého rádu
 - ▣ na vstupe majú jeden alebo viac hodnôt na ich nakonfigurovanie (napr. `Validator.minLength(5)`)
 - ▣ na výstupe má ValidatorFn

Vstavané validátory

- <https://angular.io/api/forms/Validators>
 - parametrické
 - min, max, minLength, maxLength, pattern, compose, composeAsync
 - neparametrické
 - required, requiredTrue, email, nullValidator

Template-driven formuláre

- založené na
 - ▣ [(ngModel)] na mapovanie hodnôt
 - ▣ povinný parameter name
- model formulára, ktorý vyhodnocuje validitu, je dostupný **len v šablóne** cez premennú elementu
 - ▣ ngForm v elemente form
 - ▣ ngModel vo vstupných formulárových komponentoch
- model formulára nie je dostupný z kódu komponentu
- ak chceme použiť vo formulári validátory, vieme ich dodať formulárovým elementom iba cez direktívy, t.j. atribúty elementov
 - ▣ <https://angular.io/guide/form-validation#adding-to-template-driven-forms>

Vloženie validátora pre TD-formuláre

- direktívy pre zabudované validátory:
 - <https://angular.io/api/forms#directives>
 - CheckboxRequiredValidator, PatternValidator,...
- Napr. EmailValidator je direktíva definovaná pravidlami:
 - [email][formControlName] ← pre Reakt. formuláre
 - [email][formControl] ← pre Reakt. formuláre
 - [email][ngModel] ← pre TD-formuláre
- takže ho aktivujeme tak, že napíšeme v šablóne
 - `<input type="email" name="email" ngModel email>`
 - `<input type="email" name="email" [(ngModel)]="user.email" email>`

Použitie validácie

- validita sa dá zobrazit' používateľovi pomocou css, ak je prítomný validátor nastaví sa pre daný formulárový element jedna z tried
 - `ng-touched` / `ng-untouched` – element bol navštívený / nebol
 - `ng-dirty` / **`ng-pristine`** – hodnota je zmenená / nie je
 - **`ng-valid`** / **`ng-invalid`** - hodnota je správna / nie je
 - ak element má atribút `required`, hodnota musí byť vyplnená
 - okrem `required` máme aj: `minlength`, `maxlength`, `pattern`
 - ...zložitejšie kontroly vid'. Validator v `ngModel-i`
- Pozrime si cez inšpektora

Validita cez Angular Material

- nevalidný input je označený červenou farbou
- mat-form-field môže mať v sebe okrem input elementu aj
 - ▣ `<mat-hint>` - zobrazenie textu pod input elementom
 - ▣ `<mat-label>` - pomenovanie vstupu
 - ak je input prázdny zobrazuje sa namiesto hodnoty
 - ak je input vyplnený zobrazuje sa nad hodnotou
 - ▣ `<mat-error>` - zobrazenie červenej chybovej hlášky pod input elementom
 - použijeme `@if`, aby sa chyba zobrazila, iba ak je input nevalidný
 - ak sa zobrazuje mat-error, nezobrazuje sa mat-hint

Signálne formuláre

- Dve základné zložky v triede komponentu
 - ▣ `model = signal<Entita>({niečo: "", ...})` - signál s dátami
 - ▣ `myForm = form(model)` - strom políček `FieldTree`
- V šablóne mapujeme formulárové elementy
 - ▣ `<input [formField]="myForm.niečo">`
- Čítanie hodnoty cez
 - ▣ `myForm.niečo().value()` alebo
 - ▣ `model().niečo`

Komponent na registráciu používateľ'a

- Používateľ zadá používateľské meno, e-mail a 2x heslo
- Budeme overovať:
 - ▣ Používateľské meno musí mať aspoň 3 znaky
 - ▣ E-mail musí byť v správnom formáte
 - ▣ Heslo musí byť dostatočne silné
 - ▣ Zadané 2 heslá sa musia zhodovať
 - ▣ Nedovolíme pridať používateľ'a, ktorý už v systéme existuje (kontrolujeme meno aj e-mail)

FieldTree signály

- myForm.niečo().
 - ▣ value() – hodnota v modeli
 - ▣ valid() – boolean, či nie sú žiadne validačné chyby
 - ▣ invalid() – boolean, či sú nejaké validačné chyby
 - ▣ errors() – pole validačných chýb v tvare
 - { kind: názov chyby,
message: text chyby,
field: FieldTree, ktorý má chybu}
 - ▣ pending() – boolean, či sa ešte vyhodnocujú chyby
 - ▣ touched() – boolean, či už používateľ bol na políčku a odišiel
 - ▣ dirty() – boolean, či používateľ zmenil pôvodnú hodnotu
 - ▣ disabled() – boolean, políčko je dočasne needitovateľné
 - ▣ readonly() – boolean, políčko je trvalo needitovateľné
 - ▣ hidden() – boolean, políčko by malo byť schované (treba schovať cez @if)

Validátory pre FieldTree

□ Napríklad

```
□ registerForm = form(this.model, schemaPath => {  
    required(schemaPath.login, { message: 'Login name is  
required' } ),  
    minLength(schemaPath.login, 3, { message: 'Login must have  
at least 3 characters' } ),  
    email(schemaPath.email, { message: 'Please enter a valid  
email address' } ),  
    ...  
})
```

□ Ďalšie vstavané funkcie

```
□ max, min, maxLength, pattern
```

Výsledek validity vo formulári

```
<input matInput [formField]="registerForm.login">  
<mat-error>  
  @if(registerForm.login().invalid() && !registerForm.login().pending()) {  
    {{registerForm.login().errors()[0].message}}  
  }  
</mat-error>
```

Vlastné validátory – synchrónne

□ Vlastné validátory – validate

```
■ myForm = form(this.model, schemaPath => {  
    validate(schemaPath.niečo), ({value}) => {  
        if (je to validné) return null;  
        return { kind: 'myError', message: 'You cannot do  
that'};  
    })  
})
```

■ Okrem value, môžeme zapýtať

- state, field – na získanie stavu môjho fieldTree a referencie na môj FieldTree
- valueOf, stateOf, fieldTreeOf – na získanie hodnôt pre iné FieldTree

Vlastný validátor pre formulárový komponent

- vytvoríme si validátor na kvalitu hesla cez knižnicu zxcvbn
 - ▣ `npm install @zxcvbn-ts/core @zxcvbn-ts/language-common @zxcvbn-ts/language-en`

Vlastné validátory – asynchrónne

- **validateHttp**(schemaPath.niečo, {
 request: input => {url: '...'},
 onSuccess: (result, context) => null alebo {kind, message},
 onError: (error) => null alebo {kind, message}
})
- **validateAsync**(schemaPath.niečo, {
 params: input => dáta pre factory napr. na základe input.value(),
 factory: (**params**) => rxResource<návratový typ, typ vstupu>({
 params: () => vracia vstup pre stream na základe **params()**
 stream:({params}) => vracia observable<návratový typ>
 }),
 onSuccess: (result, context) => null alebo {kind, message},
 onError: (error) => null alebo {kind, message}
})